

**Итоговая контрольная работа 10 класс  
Вариант 1**

1. Продолжите фразу: «наука, изучающая законы и методы хранения, передачи и обработки информации с использованием компьютеров называется...»
  - А) кибернетикой
  - Б) информатикой
  - В) теория информации
2. Какие абстрактные понятия науки позволили сформировать три точки зрения на изучения окружающего нас мира
  - А) вещество, энергия
  - Б) энергия, информация
  - В) вещество, энергия, информация
3. Оперирование исходной информацией по определенным правилам с целью получения новой информации – это...
  - А) обработка информации
  - Б) поиск информации
  - В) кодирование информации

4. Закодируй слова с помощью кода Цезаря. Установите соответствия.

- |          |          |
|----------|----------|
| 1) БУКВА | а) ХПСНБ |
| 2) ФОРМА | в) ВФЛГБ |
| 3) БЛЕСК | б) ЧЙХСБ |
| 4) ЦИФРА | г) ГПСПО |
| 5) ВОРОН | д) ВМЕТЛ |

Ответы

1	2	3	4	5
В	А	Д	Б	Г

5. Полное количество символов в алфавите определяется как...
  - А) Информационный вес символа
  - Б) Объем информации
  - В) Мощность алфавита
6. Сколько бит составляет сообщение, содержащее 0.5Кбайт?
  - А) 4096
  - Б) 1024
  - В) 2048
7. Каков информационный вес одного символа компьютерного алфавита, мощность которого равна 256?

А) 8 битов	В) 16 битов
Б) 8 байтов	Г) 16 байтов
8. Десятичное число 28 в двоичной системе счисления равно

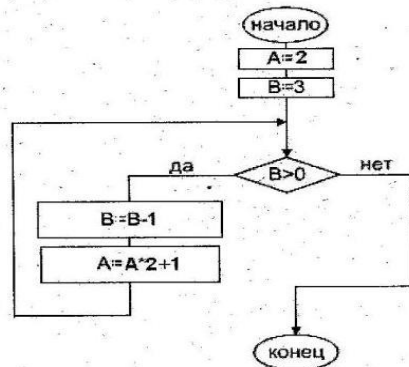
А) 1100	В) 111
Б) 11100	Г) 00011
9. Двоичное число 10110 в десятичной системе счисления равно

А) 32	В) 14
Б) 22	Г) 31
10. В программе на языке Паскаль:
  - А) точка с запятой должна быть обязательно поставлена после каждого оператора
  - Б) точка с запятой должна быть обязательно поставлена между операторами

В) точки с запятой несут только эстетическую нагрузку и поэтому могут ставиться или не ставиться по желанию программиста

Г) знак «;» не обозначает никакого оператора, а служит только разделителем операторов

11. Определите значение переменной А после выполнения следующего алгоритма:



1) 5

2) 11

3) 23

4) 47

12. Напишите программу нахождения суммы и произведения 10 случайных чисел.

13. Определить тип синтаксической ошибки в программе на языке Паскаль

```
Program A;
var b,c:real;
begin
readln(b);
if b>=0 then c:=23*d
else c:=d*d;
writeln('c=',c)
end.
```

А) ожидался символ «;»

В) неописанный идентификатор

Б) ошибка в записи выражения

Г) ошибка в записи оператора

14. Дан фрагмент программы на языке Паскаль. Сколько раз выполнится тело цикла?

```
p:=1; a:=1;
while p<16 do
begin
a:=2*a;
p:=p*a;
end;
```

А) 3

В) 0

Б) 8

Г) 16

15. Перепишите следующую программу без ошибок и определите какое значение будет иметь переменная Р после выполнения программы, если с клавиатуры введено число 7?

```
PROGRAM OL;
Var a;b:h:integer
BEGIN
  WriteLn('Введите число ');
  ReadLn(a);
  If a>=2 and a<=14
  then
    begin
      b:=3;
      p=a*a+b*b
    end;
  else b:=5;
  p:=(a+b)*(a+b);
  WriteLn('p='p);
END
```